## 有關採用最新版 IFRSs 問答集

## (103年4月修訂)

- 一、母公司有在海外發行 DR,並採用最新版 IFRSs 編製財務報告,惟其子公司或轉投資公司亦為國內上市(櫃)公司,如何進行合併報表之編製?
- 答:公司依金管會 103.4.3 金管證審字第 1030010325 號令第三點規定採用最新版 IFRSs 編製財務報告,若其子公司為國內上市 (櫃)公司,該子公司仍應依上開令第二點規定,採用經本會認可之 IFRSs 版本編製財務報告 (103 會計年度以前應採 2010 年版,104 會計年度以後應採 2013 年版)。母公司並應依 IFRSs 規定編製合併報表。
- 二、提前採用最新版 IFRSs 編製財務報告之公司,應否適用證券 發行人財務報告編製準則?
- 答:基於現行證券發行人財務報告編製準則對於企業採用 IFRSs 另 訂有特殊規定 (如不動產、廠房與設備之續後衡量僅得以成本模式),則即便企業採用最新版 IFRSs,仍須遵循該規定,是以,依金管會 103.4.3 金管證審字第 1030010325 號令第三點規定採用最新版 IFRSs 之企業,仍應適用證券發行人財務報告編製準則之相關規定。
- 三、得採用最新版 IFRSs 之公司有何條件限制?採用最新版 IFRSs 是否需經申請?採用之程序為何?

## 答:

(一)已發行或已向金管會申報發行海外存託憑證之公開發行公司(不含其子公司或轉投資公司),得自 103 會計年度起採 用最新版 IFRSs 編製財務報告。

- (二)公司擬採用最新版 IFRSs 公報前,應提報董事會決議通過,並於公開資訊觀測站辦理公告申報。另並於各期財務報告之附註中說明採用 IFRSs 之版本,及採用最新版之公報其會計政策與 2013 年版國際財務報導準則之重大差異及影響金額。
- 四、擬採用最新版者是否需自 103 年第 1 季起開始適用?是否得自行選擇開始之季度與年度?
- 答:按公司擬採用最新版 IFRSs 編製財務報告者,得由公司評估決 定適用時點,經董事會決議通過並辦理公告申報後開始採用。
- 五、若於103年Q3採用最新版IFRSs,則先前已公告申報之IFRSs 財務報告是否需要調整?
- 答:公司擬採用最新版 IFRSs 時,應按所採用之各號公報規定判斷 其是否涉及會計政策變動,如屬會計政策變動者,應依 IAS8 「會計政策、會計估計變動及錯誤」等相關規定辦理。
- 六、是否有提供最新版 IFRSs 中文翻譯? 「2013 年版國際財務報 導準則」係指為何?何處可取得相關資訊?
- 答:金管會業於 103 年 4 月 3 日發布金管證審字第 1030010325 號令認可 2013 年版國際財務報導準則,相關公報內容可至證期局網站「國際財務報導準則 (IFRSs)下載專區」(網址:http://www.sfb.gov.tw)中下載。另財團法人會計研究發展基金會刻正進行 2014 年版公報之翻譯覆審,擬於完成後置於IFRSs下載專區供企業參考。
- 七、是否有最新版 IFRSs 之會計科目代碼表?是否影響 XBRL 之申報?
- 答:目前證交所刻就 2013 年版之會計科目代碼進行研議,配合此部分開放,將適時檢討更新。
- 八、財政部是否同意以最新版 IFRSs 決算之帳載所得作為基礎,

## 調整課稅所得及作為未分配盈餘加徵之計算基礎?

- 答:有關導入 IFRSs 相關稅務議題,金管會刻洽財政部進行研議中。
- 九、採用最新版 IFRSs 之公司,是否仍依金管會前所發布之 IFRS 問答集肆、第二十九題,於盈餘產生年度僅需認列 17%所得稅,無須就未分配盈餘部分估列 10%之所得稅費用?
- 答:國內企業依規定辦理財務報告公告申報時,依 IFRS 問答集肆、 第二十九題之說明,於盈餘產生年度僅需認列 17%所得稅, 無須就未分配盈餘部分估列 10%之所得稅費用。
- 十、有關財務報告附註說明最新版與 2013 年版重大差異及影響 金額乙節,係僅於首次採用最新版時揭露?抑或各期財務報告均需揭露?揭露之內容有何規範?
- 答:為增加公司間財務報告之可比較性並提供攸關資訊予投資人 參考,爰規範公司適用最新版 IFRSs 時,若因所採用之會計政 策與 2013 年版之差異產生重大影響者,如對稅後淨利及股東 權益之影響等,應於各期財務報告附註中說明其重大差異及 影響金額(包括採用最新版 IFRSs 後之各期財務報告)。嗣後 金管會認可之 IFRSs 內容若有調整,將配合檢討此部分規定。
- 十一、就財務報告附註揭露之規範差異,是否須納入最新版與 2013 年版 IFRSs 之重大差異說明?
- 答:採用最新版 IFRSs 時,相關財務報告附註揭露之要求若已涵蓋 2013 年版之規定,則無須另行說明該附註揭露項目與 2013 年版之差異。